



Brayan Isaac González Flores

Estudiante de Arte y diseño para videojuegos en UNIAT, campus Guadalajara Jalisco. La pasión por la superación lo ha llevado a ser una persona autodidacta, logrando así encontrar su camino como artista conceptual. Conocedor y practicante de disciplinas del arte digital como la dirección y edición de videos y fotografías, el modelado 3D, la ilustración digital, la animación 2D y 3D, entre otras.

Desde pequeño siempre tuvo pasión por los videojuegos y su gusto por crear cosas, pero no fue hasta la preparatoria que conectó con ambas pasiones, creando así los primeros pasos por el arte por computadora.

En 2017 comenzó la carrera de artes digitales en la universidad de Guanajuato, pero casi un año después decidió que su camino tenía que cambiar a uno más estrecho y especializado, así que después de un taller de PixelArt decidió que esa universidad era su sitio.